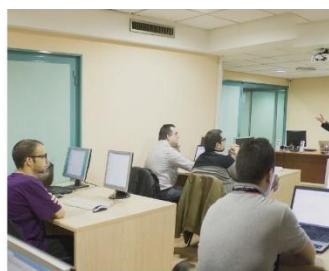


Program

Wirtualny i multimedialny świat



**WIRTUALNY I
MULTIMEDIALNY
ŚWIAT**

ODN SŁUPSK



I. Cele:

1. wprowadzenie i wdrożenie dyrektorów i nauczycieli pomorskich szkół i placówek oświatowych do:
 - posługiwania się nowoczesnymi metodami komunikacji,
 - obsługi urządzeń cyfrowych takich jak tablica interaktywna czy projektor multimedialny,
 - wyszukiwania i gromadzenia materiałów cyfrowych i aplikacji dydaktycznych,
 - posługiwania się nowymi metodami kształcenia z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych,
 - bezpiecznego poruszania się w cyberprzestrzeni,
 - wykorzystywania zasobów dydaktycznych dostępnych w internecie,
 - programowania na poziomie określonym w podstawie programowej.
2. wzmocnienie kompetencji zawodowych dyrektorów i nauczycieli w zakresie rozwijania umiejętności uczniów obejmujących:
 - poszukiwanie, porządkowanie, krytyczna analiza oraz wykorzystanie informacji z różnych źródeł,
 - kreatywne rozwiązywanie problemów z różnych dziedzin ze świadomym wykorzystaniem metod i narzędzi wywodzących się z informatyki, w tym programowanie,
 - umiejętność sprawnego posługiwania się nowoczesnymi technologiami informacyjno-komunikacyjnymi, w tym dbałość o poszanowanie praw autorskich i bezpieczne poruszanie się w cyberprzestrzeni;
 - umiejętność samodzielnego docierania do informacji, dokonywania ich selekcji, syntezy oraz wartościowania, rzetelnego korzystania ze źródeł;
3. wspieranie dyrektorów i nauczycieli we wdrażaniu aktualnie obowiązujących Europejskich Kompetencji Kluczowych, w szczególności kompetencji informatycznych/kompetencji cyfrowych.

II. Adresaci: dyrektorzy i nauczyciele wszystkich etapów edukacyjnych i wszystkich przedmiotów.

III. Czas realizacji: od 2014 roku – nadal.

IV. Podstawa prawna:

- aktualnie obowiązujące rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół,
- aktualnie obowiązujące rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej w sprawie placówek doskonalenia nauczycieli,
- kierunki realizacji polityki oświatowej państwa na dany rok szkolny,

- RPR Strategii Rozwoju Województwa Pomorskiego 2020.

V. Treści:

Rozwijanie kompetencji zawodowych nauczycieli w obszarach:

- posługiwania się nowymi metodami kształcenia z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych,
- posługiwania się nowoczesnymi technologiami informacyjno-komunikacyjnymi,
- wykorzystywania zasobów dydaktycznych dostępnych w internecie,
- programowania na poziomie określonym w podstawie programowej,
- profilaktyki cyberprzemocy i innych zagrożeń związanych z rozwojem nowoczesnych technologii.

VI. Formy realizacji:

- konferencje, kursy, warsztaty,
- szkolenie rad pedagogicznych szkół,
- sieci współpracy i samokształcenia,
- wspieranie pracy szkół i przedszkoli,
- konsultacje indywidualne i grupowe,
- artykuły.

VII. Publikacje nauczycieli:

Program przewiduje dzielenie się dorobkiem nauczycieli, szkół i placówek oświatowych na łamach „Informatora Oświatowego” oraz w formie elektronicznej na stronie internetowej Ośrodka – upowszechnianie przykładów dobrej praktyki w zakresie sprawnego posługiwania się nowoczesnymi technologiami informacyjno-komunikacyjnymi, programowania i bezpieczeństwa w sieci.

VIII. Przewidywane efekty realizacji programu *Wirtualny i multimedialny świat*:

Twarde:

- liczba form doskonalenia,
- liczba przeszkolonych nauczycieli,
- liczba sieci współpracy i samokształcenia,
- liczba uczestników sieci współpracy i samokształcenia,
- liczba konsultacji,
- liczba nauczycieli korzystających z konsultacji,
- liczba publikacji,
- liczba tematycznych artykułów (publikacji, materiałów, informacji o konkursach, wydarzeniach) zamieszczonych na stronie <https://www.odn.slupsk.pl>
- wysokie wyniki ewaluacji zrealizowanych zajęć.

Miękkie:

podniesienie kompetencji nauczycieli w zakresie:

- stosowania mediów cyfrowych w procesie dydaktyczno-wychowawczym,
- wykorzystywania zasobów dydaktycznych dostępnych w internecie,

- profilaktyki cyberprzemocy i innych zagrożeń związanych z rozwojem nowoczesnych technologii,
- wprowadzania i nauczania programowania,
- planowania i organizowania pracy w grupie i z grupą,
- zbudowanie atmosfery sprzyjającej wymianie doświadczeń poprzez uczestnictwo w sieciach współpracy, a także pracę w zespołach problemowych.

Wstęp

Wiek XXI jest okresem ogromnych przemian kulturowych, cywilizacyjnych a przede wszystkim technologicznych, które nie ominęły także szkół. Obok elementów tradycyjnego nauczania pojawiło się innowacyjne podejście do sposobu przekazywania i prezentowania informacji. Tradycyjne metody w konfrontacji z uczniem dorastającym w świecie zdominowanym przez nowoczesne technologie okazały się niewystarczające. Współczesna szkoła dysponuje wieloma narzędziami, które dobrze wykorzystane, pozwalają na uzyskanie lepszych efektów nauczania i uczenia się. Dzisiejszy nauczyciel powinien posiadać umiejętność posługiwania się tymi narzędziami i umiejętnie wykorzystać potencjał nowych technologii w nauczaniu.

Widząc potrzebę wsparcia dyrektorów i nauczycieli w ww. zakresie Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Słupsku w latach 2011-2014 był organizatorem wojewódzkich konferencji adresowanych do dyrektorów i nauczycieli szkół i placówek oświatowych województwa pomorskiego, a w kolejnych latach wielu szkoleń, które tworzą Program pn. *Wirtualny i multimedialny świat*

Od 12 marca 2020 r. decyzją Ministra Edukacji Narodowej wynikającą z konieczności zapobiegania rozprzestrzenianiu się koronawirusa, funkcjonowanie jednostek systemu oświaty zostało czasowo ograniczone. Zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 20 marca 2020 r. w sprawie szczególnych rozwiązań w okresie czasowego ograniczenia funkcjonowania jednostek systemu oświaty w związku z zapobieganiem, przeciwdziałaniem i zwalczaniem COVID-19 dyrektor jednostki systemu oświaty odpowiadał za organizację realizacji zadań tej jednostki z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość lub innego sposobu realizacji tych zadań, zgodnie z przepisami wydanymi na podstawie art. 30b ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. – Prawo oświatowe, zwanego dalej „innym sposobem kształcenia”.

W związku z zaistniałą sytuacją Dyrektor Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli w Słupsku, wychodząc naprzeciw potrzebom nauczycieli, podjął decyzję o przeniesieniu działalności szkoleniowej do przestrzeni wirtualnej. W okresie od 16 marca 2020 roku ogromnym zainteresowaniem cieszą się szkolenia zdalne, wpisujące się w program *Wirtualny i multimedialny świat*.